

Ispitna pitanja- programiranje:

1. Objasniti pojam jednostruko povezane liste
2. Objasniti pojam dvostruko povezane liste
3. Objasniti pojam steka
4. Objasniti pojam reda
5. Objasniti osnovna svojstva objektno orijentisanog programiranja
6. Objasniti pojam klase u o.o.programiranju
7. Navesti vrste pristupa vidljivosti članova klase
8. Objasniti pojam konstruktora
9. Objasniti pojam potpisa metode
10. Navesti primere preklapanja operatora
11. Navesti osnovne koncepte o.o.programiranja
12. Objasniti pojam nasledjivanja u o.o.programiranju
13. Objasniti pojam polimorfizma u o.o.programiranju
14. Objasniti pojam enkapsulacije u o.o.programiranju
15. Objasniti pojam apstrakcije tipova podataka
16. Objasniti pojam virtuelnih metoda
17. Objasniti pojam StreamReader i StreamWriter u C#
18. Objasniti pojam OpenFileDialog i SaveFileDialog
19. Navesti osnovne karakteristike relacionih baza podataka
20. Navesti osnovne karakteristike SQL jezika
21. Objasniti pojam entiteta, instanci i atributa
22. Navesti tipove veza izmedju entiteta
23. Objasniti naredbe select, insert,update i delete u SQL-u