

Рачунари и програмирање 2016/2017.

Предметни наставници: Милош Бугарендић

1. Представљање и облици података у рачунару.
2. Блок-шема рачунара.
3. Тастатура.
4. Миш.
5. Хард диск.
6. Оптички диск.
7. Видео адаптер.
8. Монитор.
9. Штампач.
10. Скенер.
11. Модем.
12. Процесор.
13. Меморије.
14. Програмска опрема рачунара.
15. Процеси у рачунарском систему.
16. Програмирање рачунара.
17. Информациони системи.
18. Имена и типови података у програмском језику Pascal.
19. Испис и уношење података у програмском језику Pascal .
20. Оператори и наредбе за гранање у програмском језику Pascal .
21. Наредбе циклуса у програмском језику Pascal .
22. Функције и структуре у програмском језику Pascal .
23. Низови и показивачи у програмском језику Pascal.