

Теме за матурски рад из предмета програмирање

1. Тесеракт и његове ротације
2. Конвејева “Игра живота” (симулација)
3. Систем за пријављивање и регистрацију корисника
4. Апликативно решење за педагошку свеску
5. Апликативно решење за библиотеку
6. Апликативно решење за банкомат
7. Апликативно решење за продавницу
8. Игрица “Пинг Понг”
9. Игрица “2048”
10. Игрица “Змија”
11. Игрица “Пинг Понг”
12. Игрица “Лопта”
13. Мрежа “Икс-Окс”

+ теме на предлог ученика

Наставници
Милица Здравковић
Гордана Танацковић