

Програмирање – питања за изборни предмет на матурском испиту:

Сва питања ученик може објаснити на примеру у програму који сам откуца на рачунару

1. Објаснити појам једноструко повезане листе
2. Објаснити појам двоструко повезане листе
3. Објаснити појам стека
4. Објаснити појам реда
5. Објаснити основна својства објектно оријентисаног програмирања
6. Објаснити појам класе у о.о.програмирању
7. Навести врсте приступа видљивости чланова класе
8. Објаснити појам конструктора
9. Објаснити појам методе (врсте, дефинисање и декларација)
10. Навести примере преклапања оператора
11. Навести основне принципе објектно оријентисаног програмирања
12. Објаснити појам наслеђивања у о.о.програмирању
13. Објаснити појам полиморфизма у о.о.програмирању
14. Објаснити појам енкапсулације у о.о.програмирању
15. Објаснити појам апстракције типова података
16. Објаснити појам виртуелних метода
17. Типови података у C#
18. Зашто, због чега на који начин се врши обрада и управљање изузецима у C#
19. Објаснити рад са формом у C#
20. Објаснити рад са компонентама Button, Label, TextBox, RadioButton и CheckBox
21. Објаснити рад са менијима и дијалозима у C#
22. Објаснити рад са компонентом Timer у C#
23. Навести основне карактеристике релационих база података
24. Навести основе карактеристике SQL језика
25. Објаснити појам ентитета, инстанци и атрибута
26. Навести типове веза између ентитета
27. Објаснити наредбе SELECT, INSERT, UPDATE и DELETE у SQL-у

Предметни наставници:

Милица Здравковић

Гордана Танацковић